



VERDAD, BELLEZA, PROBIDAD

UAT

Universidad Autónoma
de Tamaulipas

Síntesis Informativa

Dirección de Comunicación Institucional



VERDAD, BELLEZA, PROSPERIDAD



DISEÑA UAT UN DISPOSITIVO DE APRENDIZAJE VIRTUAL.



Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar.



Diseñan en la UAT dispositivo para el aprendizaje virtual.



Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual.



DISEÑA UAT UN DISPOSITIVO DE APRENDIZAJE VIRTUAL PARA LA NIÑEZ ESCOLAR.

20 de febrero



VERDAD, BELLEZA, PROSPERIDAD

EL DIARIO
De Ciudad Victoria

EL MANANA
The Future of the State, Beyond the State

LA RED

LA PRENSA

ÚLTIMAS NOTICIAS

ORBE por MA. TERESA MEDINA MARROQUIN.

Diseñan en la UAT aprendizaje virtual.

Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar.

Diseña UAT un dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar.

Diseña UAT un dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar.

ANALISIS Y COMENTARIO por CRISTOPHER MORA.

PUNTO Y COMA por RICARDO VILLARREAL RODRIGUEZ.

CENA DE NEGROS por MARCO ANTONIO VAZQUEZ VILLANUEVA.



VICERRECTORÍA DE CALIDAD, BELLEZA, PROXIMIDAD

DISEÑA UAT UN DISPOSITIVO DE APRENDIZAJE VIRTUAL

ESTÁ DIRIGIDO PARA LA NIÑEZ ESCOLAR, INFORMAN #UAT

Ciudad Victoria, Tamaulipas -

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villicaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente.

"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la transmisión del conocimiento".

Detalló que han realizado estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaban en recorridos por varios



municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que, mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.

EL MERCURIO



VICERRECTORÍA DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO



Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar



La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villicaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente.

"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la trasmisión del conocimiento".

Detalló que han realizado estudios para aportar conoci-

mientos a través de fotografías que se recopilaron en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que, mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.

"Estamos haciendo estos recorridos que, suponemos, van a ayudar mucho a los alumnos. La idea de la línea de trabajo es analizar cómo se puede transmitir este tipo de conocimiento a las áreas educativas".



VICERRECTORÍA DE CALIDAD, BELLEZA, PROXIMIDAD

Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual

DESARROLLA UN SISTEMA DE REALIDAD VIRTUAL QUE SIRVA A NIÑOS DE PRIMARIA PARA CONOCER LOS SITIOS MÁS SIGNIFICATIVOS DE LOS MUNICIPIOS DE LA ENTIDAD

STAFF
EXPRESO-LA RAZÓN

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villcaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 gra-

A DETALLE

• A través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalment

dos, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente.

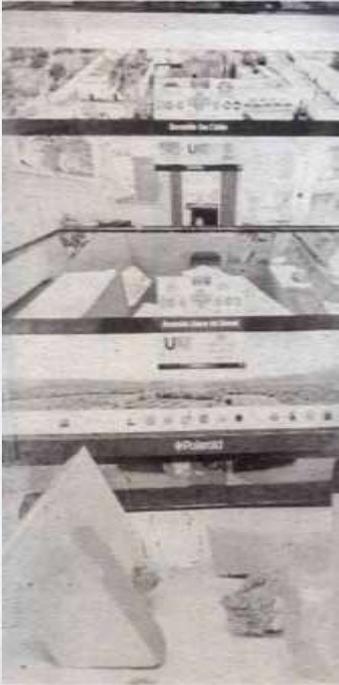
"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la trasmisión del conocimiento". Detalló que han realizado estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaban en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.



PROGRAMA

REALIZAN ESTUDIOS PARA APORTAR CONOCIMIENTOS A TRAVÉS DE FOTOGRAFÍAS QUE SE RECOPIARON EN RECORRIDOS POR VARIOS MUNICIPIOS DE TAMAULIPAS.





LUNES 20 de Febrero de 2023

DISEÑA UAT UN DISPOSITIVO DE APRENDIZAJE VIRTUAL PARA LA NIÑEZ ESCOLAR



CIUDAD VICTORIA
REDACCIÓN

LA DOCTORA MARÍA CALVILLO, REFIRIÓ QUE EL PROYECTO COMPRENDE RECORRIDOS VIRTUALES BASADOS EN FOTOGRAFÍAS A 720 GRADOS QUE PERMITEN REGISTRAR MÁS INFORMACIÓN QUE LOS FORMATOS DE IMÁGENES CONVENCIONALES

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Doctora María Eugenia Calvillo Villicaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño Social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo

y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente. "De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la transmisión del conocimiento".

Detalló que han realizado estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaron en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de

realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.

"Estamos haciendo esos recorridos que, suponemos, van a ayudar mucho a los alumnos. La idea de la línea de trabajo es analizar cómo se puede transmitir este tipo de conocimiento a las áreas educativas".



VERDAD, BELLEZA, PROBIDAD

LUNES 20 DE FEBRERO DEL 2023 AÑO: LXIX NÚMERO: 24,144 PÁGINAS: 20 SECCIONES: 4 \$ 10.00 www.eldiariomx.com

EL DIARIO

MA. TERESA MEDINA MARROQUÍN

Orbe



UAT APRUEBA CINCO NUEVOS POSGRADOS

La Asamblea de la UAT aprobó por unanimidad la creación de cinco nuevos posgrados, en atención a la demanda de esquemas educativos de alta calidad que requiere la sociedad tamaulipeca. En la siguiente colaboración daremos los detalles.

¡Excelente inicio de semana!

@columnaorbe,
columnaorbe.wordpress.com

EL MAÑANA

Diseñan en la UAT aprendizaje virtual



El proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías, a 720 grados, que permiten registrar más información

EL MAÑANA/STAFF

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villicaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustenta-



El proyecto realiza recorridos virtuales con fotografías de 720 grados.

bilidad de zonas rurales, principalmente.

"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la trasmisión del conocimiento".

Detalló que han realizado estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaron en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

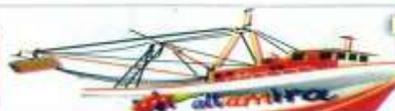
Explicó que el propósito fue

llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que, mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.



VERDAD, BELLEZA, PRORIDAD



LA RED

MULTIMEDIA



PRINCIPAL

ALTAMIRA

MADERO

TAMPICO

TAMAULIPAS

FRONTERA

DEPORTES

NACIONAL



LUNES 20 DE FEBRERO DE 2023 / ALTAMIRA, TAMAULIPAS / AÑO IX / No. 3032



Diseña UAT dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar



VICERRECTORÍA DE INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO TECNOLÓGICO

LUNES 20 de FEBRERO de 2023 Cd. Reynosa, Tam.

Diario \$9.00

Dominical \$12.00

LA PRENSA



Diseña UAT un dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar

CIUDAD VICTORIA, TAM.;
19 de febrero de 2023

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villcaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende

recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente.

"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la transmisión del conocimiento".

Detalló que han reali-



zando estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaron en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar informa-

ción histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no tienen acceso a él, y que

así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que, mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.

"Estamos haciendo esos recorridos que, suponemos,

van a ayudar mucho a los alumnos. La idea de la línea de trabajo es analizar cómo se puede transmitir este tipo de conocimiento a las áreas educativas".

Señaló que en los proyectos también participan estudiantes de carreras que imparte la FADU, en particular de la Licenciatura de Diseño Gráfico y Animación Digital, quienes han trabajado en el desarrollo de los programas de tecnología y aprendido a diseñar el sitio web, a tomar y editar fotografías de 720 grados, e incluso se han generado algunas tesis.



CIUDAD, BELLEZA, PROSPERIDAD

LUNES 20 DE FEBRERO DE 2023

CD. VICTORIA, TAMAUPLIPAS

ÚLTIMAS NOTICIAS

de Tamaulipas



PERIÓDICO MATEMATICO CD. VICTORIA

Diseña UAT un dispositivo de aprendizaje virtual para la niñez escolar

Ciudad Victoria, Tam:

La Universidad Autónoma de Tamaulipas (UAT) desarrolla un sistema de realidad virtual que sirva a niños de primaria para conocer los sitios más significativos de los municipios de la entidad y con ello aportar herramientas para el aprendizaje lúdico de los menores.

Al respecto, la Dra. María Eugenia Calvillo Villicaña, investigadora de la Facultad de Arquitectura, Diseño y Urbanismo (FADU) y líder del Cuerpo Académico de Diseño, Tecnología y Sociedad, refirió que el proyecto comprende recorridos virtuales basados en fotografías a 720 grados, que permiten registrar más información que los formatos de imágenes convencionales.

En entrevista, dijo que a través de la línea de investigación "Diseño social" han desarrollado distintos proyectos referentes al desarrollo y la sustentabilidad de zonas rurales, principalmente.

"De acuerdo con nuestra línea, trabajamos con la tecnología a beneficio de la sociedad y, sobre todo, para que esta nos ayude a la trasmisión del conocimiento".

Detalló que han realizado estudios para aportar conocimientos a través de fotografías que se recopilaron en recorridos por varios municipios de Tamaulipas, y que estos proyectos han servido para recabar información histórica, ecológica, así como de comunicación gráfica y comunicación visual.

Explicó que el propósito fue llevar este conocimiento a todas las personas que no

tienen acceso a él, y que así se pudo diseñar el sistema de realidad virtual que permite a niños de primaria aprender más sobre los municipios de Tamaulipas por medio de recorridos virtuales que se pueden mostrar off line.

La doctora Calvillo detalló que, mediante el recorrido virtual, el alumno de primaria puede tener un mayor conocimiento de la entidad sin necesidad de desplazarse, de ahí que sería un gran apoyo para quienes no pueden hacerlo por razones de discapacidad, economía, tiempo o distancia.

"Estamos haciendo esos recorridos que, suponemos, van a ayudar mucho a los alumnos. La idea de la línea de trabajo es analizar cómo se puede transmitir este tipo de conocimiento a las áreas educati-

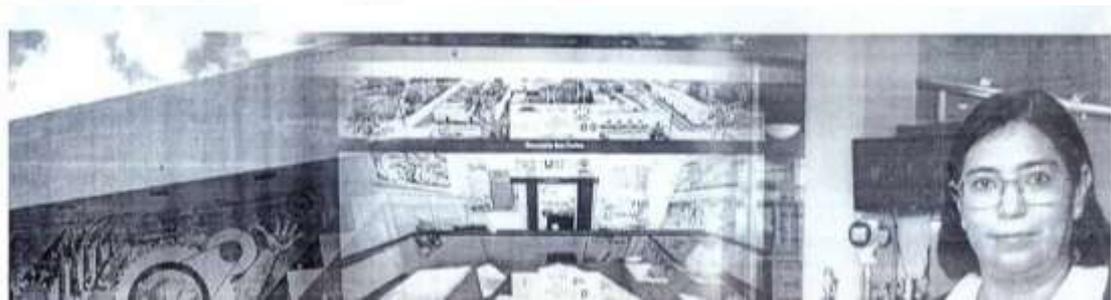
vas".

Señaló que en los proyectos también participan estudiantes de carreras que imparte la FADU, en particular de la Licenciatura de Diseño Gráfico y Animación Digital, quienes han trabajado en el desarrollo de los programas de tecnología y aprendido a diseñar el sitio web, a tomar y editar fotografías de 720 grados, e incluso se han generado algunas tesis.

La investigadora de la UAT también se refirió a los trabajos en los que han colaborado con emprendedores del Mercado Campesino del Bernal, del municipio de González, quienes elaboran productos sustentables originales.

"Los estamos ayudando con el modelo de negocio en la parte de mercadotecnia y publicidad; también les estamos ayudando con la propiedad intelectual de sus imágenes y de sus logotipos", detalló.

Por último, agregó que, en este ejercicio de vinculación, también colaboran en la conservación del patrimonio de edificios históricos mediante una campaña de diseño e imagen de la Casa del Conde de Sierra Gorda y la iglesia de los Cinco Señores, en el municipio de Jiménez.





CIUDAD, BELLEZA, PROSPERIDAD

LUNES 20 DE FEBRERO DE 2023

CD. VICTORIA, TAMAULIPAS

ÚLTIMAS NOTICIAS

de Tamaulipas



“ PUNTO Y COMA

Por: Ricardo Villarreal Rodríguez

En otro tema la Asociación Nacional de Universidades e Instituciones de Educación Superior (ANUIES) destacó su reconocimiento a la Universidad Autónoma de Tamaulipas por estar al día en materia de ciberseguridad y mantener una permanente actualización acerca de la protección de amenazas y riesgos en el uso de las tecnologías.

Por su parte el rector Mendoza Cavazos inauguró las actividades en el Centro de Excelencia del Campus Victoria, en donde dio la bienvenida al representante de las ANUIES, así como el Mtro. Radamés Hernández Alemán, director de Respuestas de Incidentes Cibernéticos de la Dirección General Científica de la Guardia Nacional, quien siguió la ceremonia por la vía virtual e impartió la primera de las conferencias.

Nuestro rector sigue buscando la seguridad y actualización de las tecnologías cibernéticas ya que es de suma importancia para evitar fraudes en esta rama.

